



Natanael Rossignol

Game 3D Artist

Je recherche un **stage** de **6 mois** à partir de **Mars 2026** afin de valider mon master JMIN du Cnam ENJMIN.

COMPÉTENCES

Modélisation | Animation | Environnement
Lighting | Texturing

OUTILS



Blender



Affinity



Painter



Figma



Unity



Unreal



DaVinci

Jira | Confluence | Notion | Miro

LANGUES

Français : Natif

Anglais Professionnel : B2

LOISIRS



Sport

Judo
Escalade
Valley
Snowboard



Musique

Chant
Piano
Guitare
MAO



Film/Série

Action
Adventure
SF
Anime



Jeu Vidéo

OuterWilds
Stray
Portal
Ghostrunner



+33 6 32 36 99 97



rossignol.natanael@gmail.fr



natanaelrossignol.fr



[Natanael Rossignol](#)

EXPÉRIENCES

Stage communication audiovisuel :

Mai 2024 - Août 2024

Sweetshow - Nantes

• Création de motions design à visées commercial

Freelance Animation 3D :

Septembre 2023 - Décembre

Wonder Partner's - Laval

2023

• Animation de montage de structure industriels

Stage / CDD Technical Artist :

Avril 2023 - Août 2023

Wonder Partner's - Nantes

• Modélisation et texturing d'assets optimisés pour l'AR

FORMATIONS

Master JMIN (Conception Visuel) :

En cours

Cnam ENJMIN - Angoulême

BUT Métiers du Multimédia et Internet :

2021 - 2024

IUT - Laval

Bac Général (Mathématique - NSI) :

2021 - 2024

Lycée les Bourdonnières -

Nantes

PROJETS

Below There Sight (Unreal)

En cours

Cnam ENJMIN - Angoulême

Projet étudiant M2.

Vertical slice d'un jeu d'exploration/survie à l'atmosphère mystérieuse :

- Direction Artistique
- Environnement (Kits procéduraux & props 3D)
- Équipe de 10



A New Machinist (Unity)

Avril 2025 - Juin 2025

Cnam ENJMIN - Angoulême

Projet étudiant M1. Jeu à choix narratifs et contrôleur alternatif :

- Direction Artistique
- Environnement 3D, animations & texturing
- Équipe de 7



Marble Madness (Unity)

Octobre 2025

Cnam ENJMIN - Angoulême

Projet d'une semaine à contrôleur alternatif :

- Design objet et électronique
- Équipe de 10

